

tobii
dynavox[®]

TD Snap– Einsatz bei Menschen im Autismus- Spektrum

Sven Pfeil, Logopäde

TD Snap





TD Snap

- Kommunikationssoftware & -Inhalte
- Einfache Bearbeitungsmöglichkeit:
Individualisierung > „Subgruppen“
- Eigene Angebote zur Verhaltensunterstützung

3 Bereiche der Förderung



- Bereiche beeinflussen sich gegenseitig
- Unterschiedliche Ausprägungen

Durch die große Bandbreite der Klienten müssen die Inhalte auch entsprechend flexibel sein.

Programmierungsansätze

- Die Gestalt dort abspeichern, zu der diese gehört.
- Nicht planen, die Gestalt irgendwann zu löschen
- Abwägungen, wie die Reduzierung unterstützt werden kann
- Keine Veränderungen an der Kernwortseite
- Zu verschachtelte Navigation verhindern



Funktionen

- Robust
- Wichtigkeit von Sprachausgabe und Betonung
- Verwendung von richtigen Fotos
- Auswahl von hochmotivierenden Themen
- Zugang zu allgemeinen Gestalten
- Möglichkeit die Phrasen anzupassen
- Möglichkeit die Reduzierung zu unterstützen



Robustes Kommunikationssystem

Express



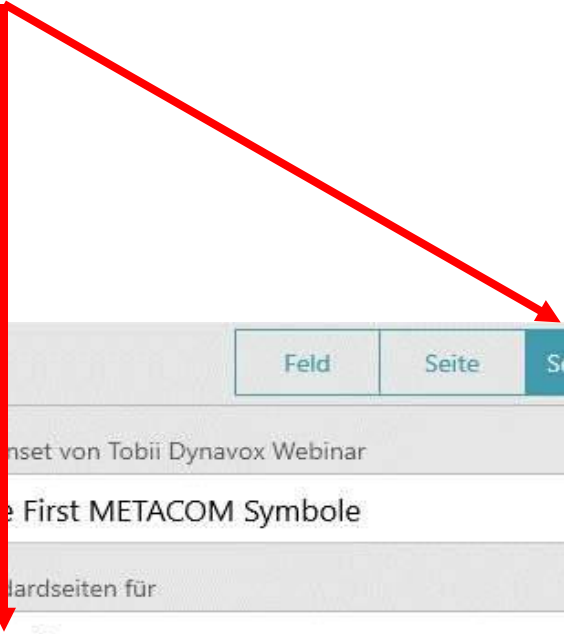
Core First



Motor Plan



Startseite ändern

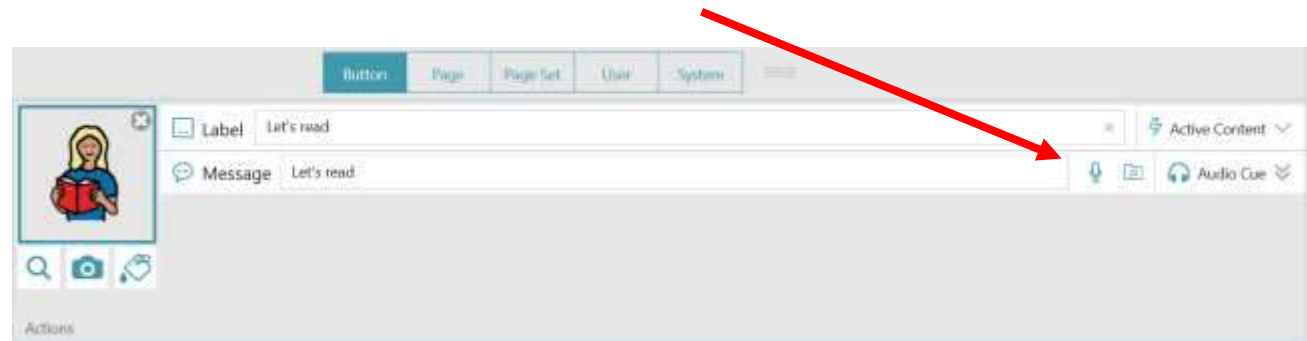


	Feld	Seite	Seitenset	Benutzer	System	
Seitenset	Seitenset von Tobii Dynamox Webinar					
Rastergröße	Core First METACOM Symbole					→
Stil	Standardseiten für					
Einstellungen	Startseite Kernwörter					→
Über	Tastaturseite Tastatur Anlaut: Hauptseite Raster					→

Bedeutung der Sprachausgabe und der Betonung

- Vielfalt der Stimmen
- Einstellungen für Stimmen
 - Lautstärke
 - Geschwindigkeit
 - Tonhöhe
- Ausspracheausnahmen
- Aufnahmen
 - Direkt auf einem Feld
 - Lieder
 - Gestalten von Filmen

Wählen Sie im Bearbeitungsmodus das Mikrofon aus und nehmen Sie entweder über die Taste auf oder wählen Sie eine Audiodatei aus.



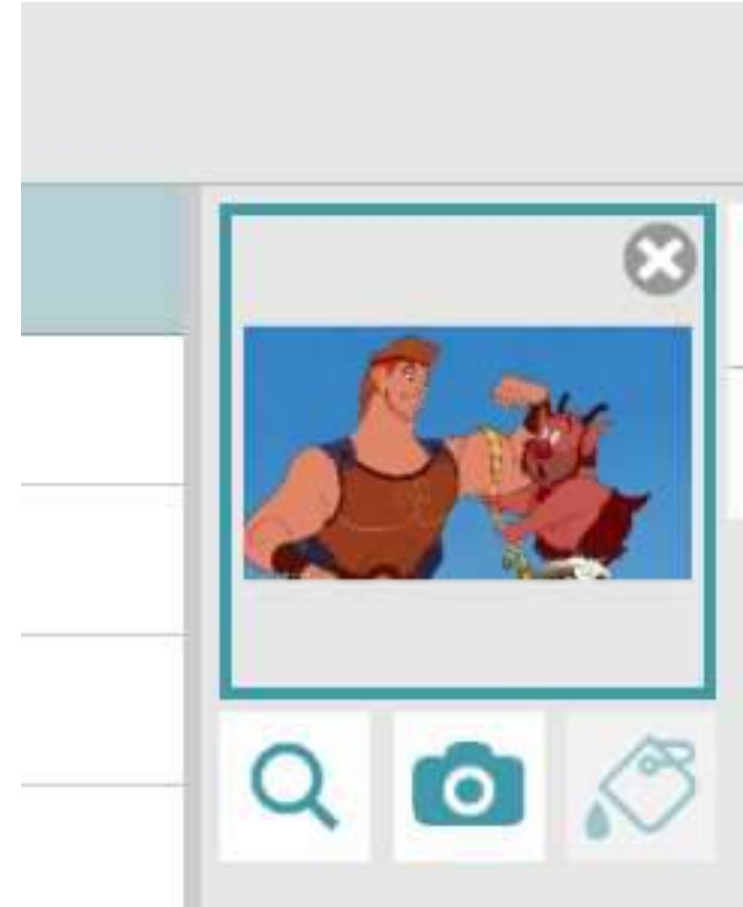
Acapela Vocal Smileys

- <https://www.acapela-group.com/www/static/website/VocalSmileys/excla.html>
- Informationen, welche Sprachsmileys verfügbar sind, basierend auf der ausgewählten Sprache und Stimme.
- Programmieren Sie den Voice-Smiley in den Mitteilungsbereich des Feldes.



Unterstützung der visuellen Repräsentation

- Visuelle Darstellung
 - Anpassung der Symbole
 - Nutzung von echten Fotos/Bildern
 - Einsatz von Bildern aus dem Internet
 - Einbindung von Youtube Videos mit der exakten Szene



Zugang zu universellen Gestalten

Hochmotivierende Themen - Möglichkeit, Phrasen anzupassen

- Kommentare
 - Meine Phrasen
- Themen
 - Themen ausblenden, die nicht hilfreich sind
 - Neue Themen hinzufügen
 - Themen wurden überarbeitet und enthalten nun gestaltungsfreundlichere Ausdrücke zum Modellieren
- Whiteboard



Möglichkeit, Reduzierung zu modellieren

Visuelle Szene



Auf der gleichen Seite



Aktionen zur Rückkehr auf Seite

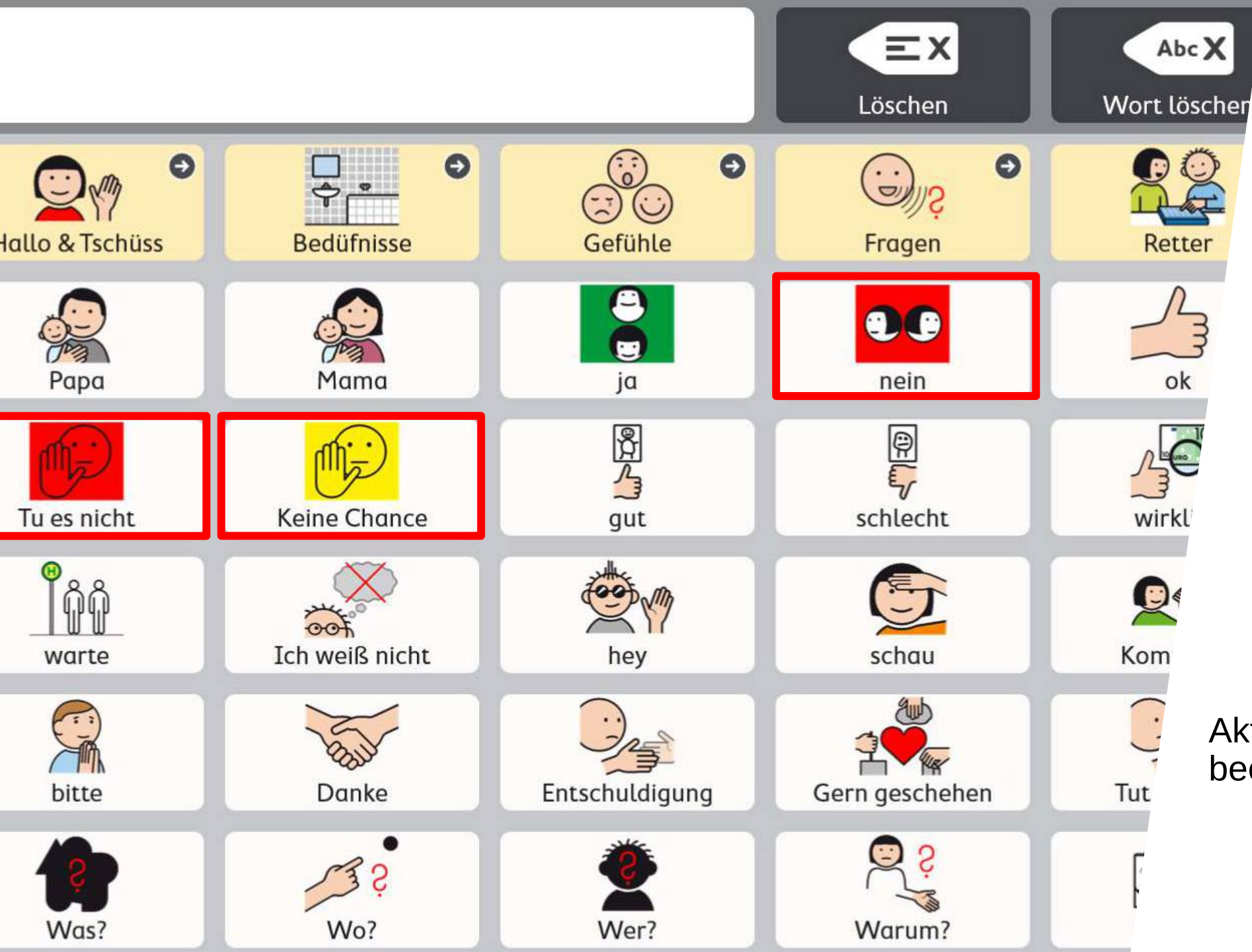




Verhalten



**Verhalten:
Perzeptuelle
Wahrnehmung**



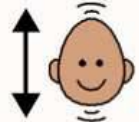
Aktivitäten
beenden/ablehnen



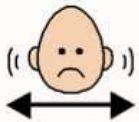
Löschen



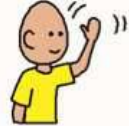
Wort lösch



ja



nein



Hallo



Auf Wiedersehen



hi



Tschü



okay



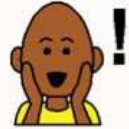
hey



oh



super



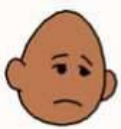
wow



ge



danke



es tut mir leid



schade



entschuldige
bitte



Lass uns



will das nicht



ich weiß es nicht



das ist mir egal



ich hab dich lieb

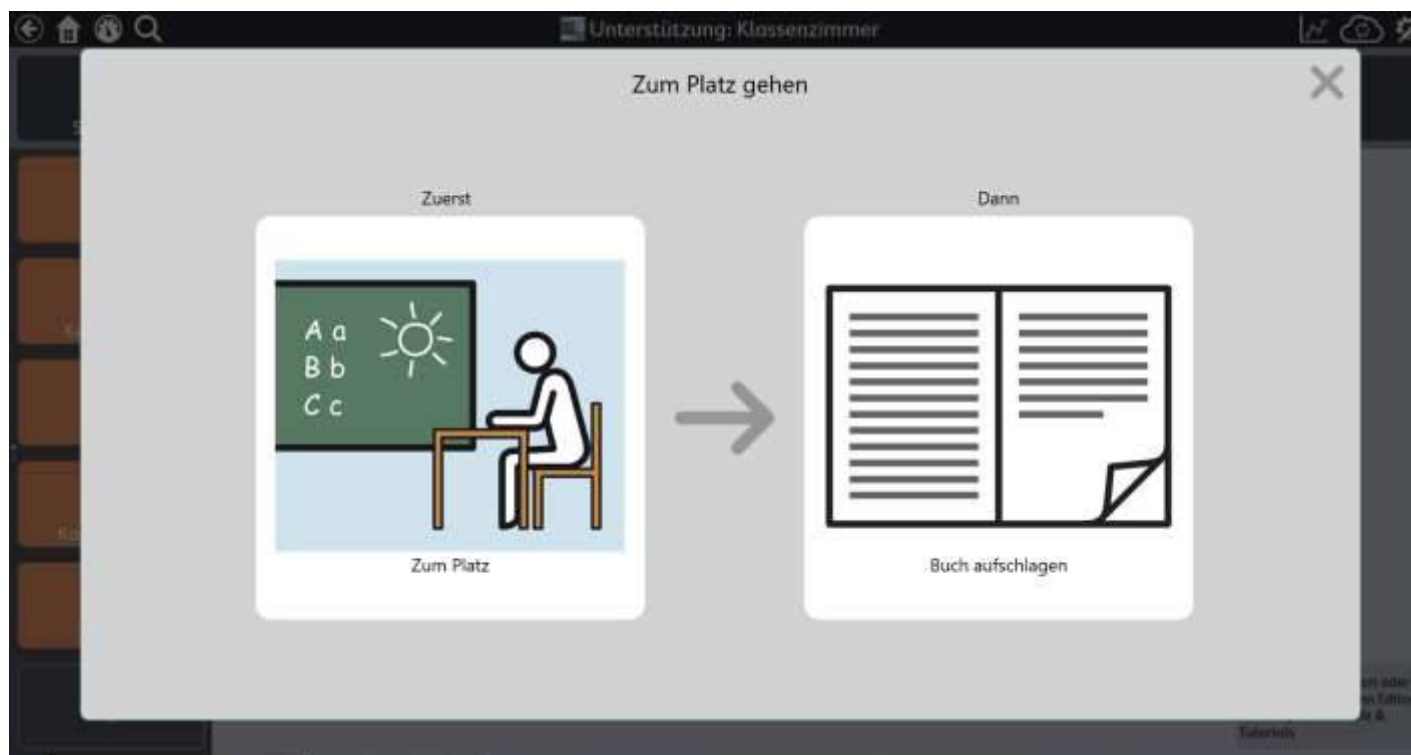


Mist

Aktivitäten
beenden/ablehnen

Zuerst - Dann

Zur Verdeutlichung von Abläufen – Schwierige Aufgaben werden mit motivierenden verknüpft



Ablaufpläne

Vermittlung von klaren und konkreten Erwartungen



Skript/Soziale Anleitung

Beschreiben eine Situation und geben Anleitung über erwartetes Verhalten



Timer

Stellt Zeit visuell dar

Verstrichene Zeit

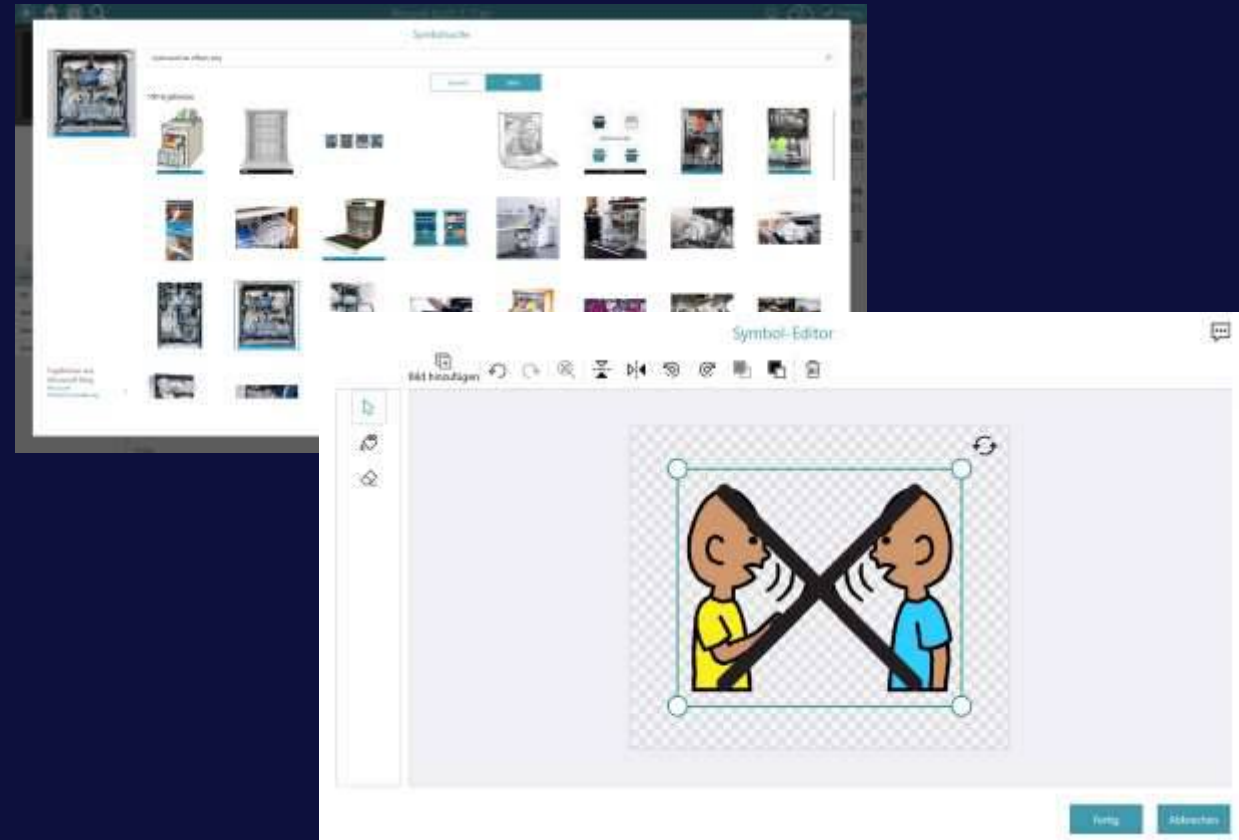
Verbleibende Zeit



Visuelle Hilfestellungen

Websuche

Symbol Editor mit dem man auch Symbole und Fotos kombinieren kann



Social Story & Comic Strip

Sprechen

Löschen

Wort löschen

Teilen



Sprechen

Löschen

Wort löschen

Teilen

Wenn ich
ich einen A



Sprechen

Löschen

Wort löschen

Teilen

Wenn wir
ich Absta

Sprechen

Löschen

Wort löschen

Teilen

Abstand gib
ein gutes Ge



Ich kann das.

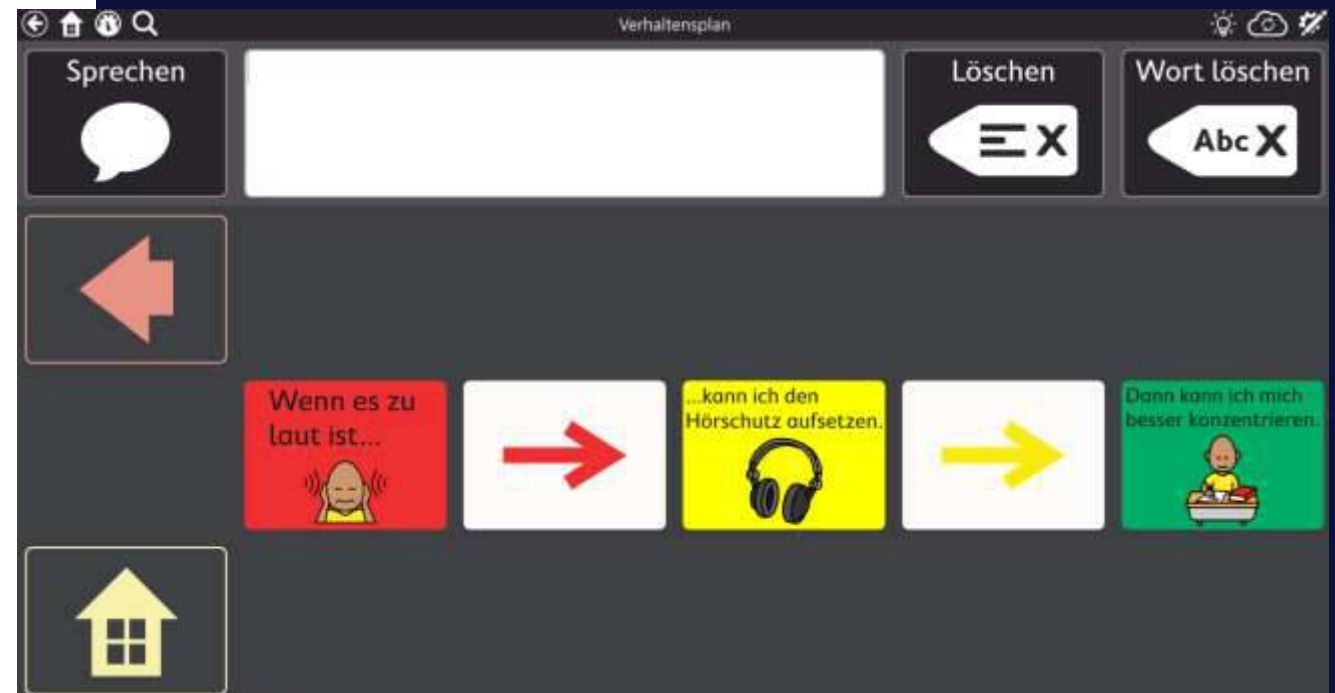


TD Snap:

Alternativen Übersicht



Verhaltenspläne





Kommunikation

Soziale Fähigkeiten

Vorteile von einer Kommunikationshilfe

- Informationen können visuell und/oder auditiv angeboten werden (visuelle Wahrnehmung stärker als die auditive)
- Unterstützung ist „immer“ dabei.
- Selbstständiges Abrufen und Einsetzen durch ständige Zugriffsmöglichkeit – Unabhängigkeit
- Inhalte bleiben bestehen – der Inhalt kann beliebig oft abgerufen werden (und bleibt unverändert).
- Manchmal hilft es, wenn ein „Ding“ etwas sagt – und nicht eine Person.

TD Snap Lernkarten

Enthalten auch Seite mit Beschreibung “Visuelle Verhaltensunterstützungen bearbeiten”

Lernkarten Core First

Visuelle Verhaltensunterstützungen bearbeiten

- 1 Suchen Sie nach der Seite mit Unterstützungen, auf der sich die zu bearbeitende visuelle Verhaltensunterstützung befindet.



- 2 Wählen Sie **Bearbeiten** aus.



- 3 Wählen Sie das Feld für die zu bearbeitende Verhaltensunterstützung aus.



- 4 Wählen Sie die Aktion aus (Ablaufplan, Timer, Zuerst-dann oder Skript).
- 5 Wählen Sie das Stiftsymbol in einer der Reihen aus, um Änderungen vorzunehmen.



- 6 Wählen Sie das Feld „Vorschau“ unten im Bearbeitungsmenü der Verhaltensunterstützung, um eine Vorschau Ihrer Änderungen anzuzeigen.
- 7 Wenn Sie damit fertig sind, wählen Sie **Fertig**.



Vielen Dank!

Fragen an:
info.dach@tobiidynavox.com